

Pseudo / Joueur

Concept

Orientation

Race

Rang

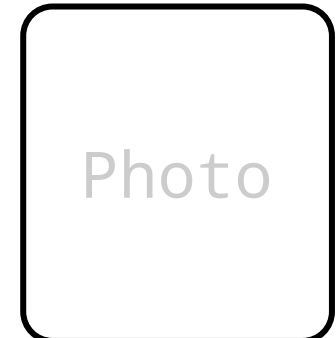
XP

Age

Sexe

Taille

Poids



**ATTRIBUTS**

AGILITÉ

ÂME

FORCE

INTELLECT

VIGEUR

ALLURE

6 cases

PARADE

2 + Combat/2

RÉSISTANCE

2 + Vigueur/2

CHARISME

[ 0 ]

DÉGÂTS

FATIGUE

Blessures Permanentes

CORRUPTION

**COMPÉTENCES**

**ATOUTS**

**HANDICAPS**

**POUVOIRS**

Objets

Poids

Armes

Dégâts

Armures

Protection

Poids Total

Poids Limite

Encombrement



**LA FORCE : POINTS DE POUVOIR**